

## Kleinere Spaziergänge

Wenn Sie keinen Massage- oder Yogetermin haben, keine Tages- oder Halbtagestour machen, weder ins Auto noch aufs Boot steigen, aber doch etwas Kleines unternehmen wollen, dann bieten sich Spaziergänge an, die Sie direkt von Ihrem Haus aus allein oder auch in Begleitung machen können.

1. Bei einem Aufenthalt am Meer liegt natürlich ein Strandspaziergang nahe. Leider ist die balinesische Nordküste recht zergliedert, z.T. felsig und erodiert, sodass dies etwas erschwert wird. Dennoch ist eine sehr schöne und **kilometerlange Strandwanderung** möglich, wenn Sie zwei, eher drei Stunden einplanen.

Gehen Sie von Ihrem Haus aus **westwärts**, zunächst auf der Küstenmauer am Quellwasserpool von Air Sanih vorbei und noch etwa 1 km weiter. Ein paar Mal muss man von der Mauer herunter- und wieder hochsteigen – das ist eine kleine „Durststrecke“. Sie kommen an einem kleinen Flusslauf vorbei, in dem sich Balinesen der Umgebung waschen und baden, dann wird der Strand breiter und führt über 8 km weiter bis Kubutambahan. Außer ein paar privaten Villen und einzelnen Fischerhäusern säumen nur Kokospalmen und Pandangebüsch den breiten Sandstrand. Schließlich erreichen Sie ein Fischerdorf mit vielen Booten. Da ist es dann vermutlich Zeit zum Umkehren, denn das Stapfen im weichen Sand ist anstrengend und beschert Ihnen möglicherweise am Folgetag einen Muskelkater.

Sie sollten diesen Spaziergang nicht gerade in der Mittagshitze und möglichst in den Stunden um das Niedrigwasser machen, weil andernfalls die Mauerpassagen schwierig sein können. Auf alle Fälle vergessen Sie nicht einen guten Sonnenschutz!





2. Das Gleiche können Sie auch **ostwärts** versuchen, allerdings kann man hier der Küstenmauer nicht entkommen. Auch hier muss man ein paar Mal die Mauer hoch- und runter- und über Buhnen steigen. Sie erreichen nach vierhundert Metern die neue kleine Anlage „Mojito“ mit zwei kleinen oktagonalen Bungalows und einem Restaurant „Warung Pesisir“, das Sie einmal abends als Alternative ausprobieren können. Dann geht es vorbei an mehreren holländischen Bungalowanlagen zum kleinen Kap, das Sie von uns im Osten sehen können. Danach folgt das Dorf Bukti, wo der Weg aber beschwerlich wird, sodass Sie wohl eher umkehren. Nach einer Stunde sind Sie wieder zuhause.

3. Mehrere Spaziermöglichkeiten führen in **die Hügel südlich von CBG**. Wenn Sie von unseren beiden Bungalows aus auf der Mauer nach Westen und nach bereits 40 Metern vor der neuen Pumpstation landeinwärts gehen und die Küstenstraße überqueren, gelangen auf eine kleine, asphaltierte Straße hügelauflwärts, die mehrere Optionen anbietet.

Die kürzeste Variante (ca.1 h) ist eine kleine Runde diese Straße hinauf, an der ersten asphaltierten Abzweigung nach links (Osten) bis zum Dorf Air Sanih und durch die Dorfstraße wieder nach Norden zur Küstenstraße hinab. Von dort auf der Straße oder auf der Beachmauer 800 Meter zurück zum Resort.

Folgt man der Straße hügelauflwärts einige hundert Metern weiter, so trifft man an einem kleinen Laden („Warung/Toko Kadek“) auf eine Gabelung. Rechts haltend passiert man einige kleine Unterkünfte dann endet der Asphalt, und der nur noch schwach ansteigende Weg eignet sich auch für Ihr eventuelles morgendliches Jogging. Teils wieder leicht bergab führt der Weg durch einen Trockenwald und durch eine ländliche Umgebung mit kleinen Anwesen und Ziegenherden. Lästig können manchmal die wild kläffenden Hunde sein, die aufgeregt auf die seltenen Fremden reagieren. Diesem Weg können Sie durch eine kleingliedrige Landschaft folgen, bis die Müdigkeit Sie wieder zur Umkehr mahnt.

Hält man sich an der Gabelung links, so führt das neu asphaltierte schmale Sträßchen etwa 2 km hügelaufl bis zum kleinen Dorf Bantes, wo man früher an einem kleinen Warung Kaffee trinken konnte. Der scheint aber öfters geschlossen. Bei beiden Varianten geht man den gleichen Weg hin wie zurück.

Bei allen Spaziergängen sollten Sie ihr Handy mitnehmen und zuvor Jersans oder Ciliks Nummer speichern, damit Sie uns leicht erreichen und wir Sie u.U. abholen können.